

윤이나다

혼자서 머리를 감을 수 있게 해주는 기계를 만듭니다.

머리를 감는 일이 버거웠던 경험에서 출발했습니다.
스스로 하는 일상을 돕는 제품을 만들고 싶습니다.



프로젝트윤 · 핸디형 세발 보조기 개발 중

제품 콘셉트 이미지(AI 생성). 이미지 속 표기는 확정 사양이 아닙니다.

핸디형 세발 보조기

윤이나다

혼자 하는 세발을 더 수월하게.

머리를 감을 때 되풀이하는 손의 움직임.
윤이나다는 이 동작을 보조하기 위해 개발하는
핸디형 세발 보조기입니다. 필요한 위치에 대고
사용할 수 있도록 접촉부와 손잡이를 설계합니다.



사용 시나리오 개념도(AI 생성).
실제 사용 시험 장면이 아닙니다.

윤이나다

손으로 잡고. 필요한 곳에 대고.
반복해서 문지르는 동작을 돕도록.



손의 움직임에서 출발한 설계

직접 머리를 감는 사람과 세발을 돕는 사람의
사용 조건을 함께 살펴봅니다. 손잡이와 접촉부의
형태를 다듬고, 필요한 기능부터 확인합니다.



손으로 잡는 방식
손잡이를 쥐고 필요한 위치에
직접 댈 수 있는 핸디형입니다.



닿는 위치를 고려한 형태
정수리와 뒤통수에 접근하는
자세를 살펴봅니다.



반복 동작을 돕는 접촉부
손의 반복 동작을 보조하는
접촉 구조를 개발합니다.



머리에 닿는 부분
접촉 압력과 모발 엉킴을
사용 시험에서 확인합니다.



자세를 잇는 연결부
헤드와 손잡이 사이의 형태를
사용 자세에 맞춰 검토합니다.



사용 후 관리까지
외부를 닦고 보관하는 과정을
고려해 관리 방법을 정합니다.

개발 구성



손잡이
쥐는 형태와
무게를 검토합니다.



헤드
접촉 위치와
조립 구조를 검토합니다.



접촉부
머리에 닿는 형태와
움직임을 검토합니다.

현재 개발 방향을 소개합니다.
최종 사양과 성능은
아직 확정되지 않았습니다.

머리와 손이 만나는 부분을 설계합니다.

사용 경험을 만드는 세 가지 부분

머리에 닿는 접촉부

자세를 잇는 연결부

손으로 잡는 본체

필요한 곳에 대는 자세부터,
손에 쥐는 느낌까지.



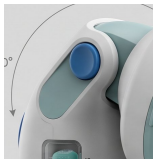
머리에 닿는 순간
접촉부가 모발과 두피에 닿는 방식을
살펴보고 접촉 압력을 검증합니다.



접촉과 사용 자세
사용자가 필요한 곳에 대는 자세와 누르는 힘을
함께 확인할 계획입니다.



손으로 잡는 경험을 살펴보고,
다음 설계에 반영합니다.



프로젝트윤
기구 설계·3D 출력 부품 검토

기구 설계

3D 출력 부품 확보

형태·조립 구조 검토

다음 확인

모발 엉킴·접촉 압력
실제 세발 성능
방수·전기 안전
사용 후 세척

사용 경험을 설계에.

손잡이와 헤드의 형태를
출력 부품으로 확인합니다.
조립 과정에서 발견한 문제를
다음 설계에 반영합니다.

실제로 손에 쥐었을 때의 부담과
필요한 곳에 닿는 자세를
사용자의 경험으로 살펴보려 합니다.

제품을 만드는 과정과 함께
현장의 이야기를 듣습니다.
머리를 감을 때 어려운 동작,
현재 도구로 해결되지 않는 불편,
새 도구에 필요한 조건을 확인합니다.

수요 조사와 사용 시험을 통해
필요한 기능부터 정하겠습니다.



“씻는 일은 위생이 아니라
자존감의 문제입니다.”

누군가의 도움 없이 해낼 수 있는 일이
하나 늘어나는 것.
그 일상을 돕고 싶습니다.

윤은미

프로젝트윤 대표

윤이나다

사용자의 경험을 듣고 있습니다.

핸디형 세발 보조기 윤이나다
제품 의견·개발 협력 문의
프로젝트윤 · 윤은미
yoon@projectyoon.com
010-7329-2479